

苦湖(Bitter Lake)水庫和公園改善工程

社區參與摘要 | 2024 年 2 月



西雅圖公用事業局 (SPU)、西雅圖公園和娛樂局 (SPR)、藝術與文化辦公室 (ARTS) 和社區部 (DON) 於 2024 年 2 月 2 日至 26 日期間聯合舉行了參與活動，以收集對於水庫設計更新、公園設計理念與公共藝術主題的反饋意見。

- 361 位民眾透過七個現場工程說明圓桌會議與我們互動
- 1,779 位獨立用戶參觀了我們的線上開放日，在該開放日上，我們分享了 SPU 的中期設計更新、SPR 的三個公園概念設計以及 ARTS 的外展進展的資訊
- 116 位民眾參與了調查，對 SPR 的三個公園設計概念、SPU 的水庫觀景點以及 ARTS 的公共藝術主題想法提出了意見
- 253 位來自附近民族和信仰社區的民眾用粵語、普通話、阿姆哈拉語和奧羅莫語與社區聯絡專員進行交流
- 該團隊還透過挨家挨戶接觸苦湖水庫附近的鄰居、與焦點小組進行公園設計概念的討論以及對公共藝術主題進行現場調查，收集了更多見解
- 22 家苦湖當地的企業亦有參與

關鍵主題

當地居民對基地的偏好如下：

- 優先考慮符合《美國殘疾人法案》(ADA) 的步道和坡道，並設置使用頻繁的座位選擇，使所有人皆得以使用
- 維護現有的綠化景觀，並透過擴大 P-塊 (P-Patch) 社區花園、種植能供人乘涼的樹木、種植本土植物和創造自然遊戲區來增加更多綠化
- 透過增加能供人乘涼的樹木、能控制氣候的本土植物、增設適合聚集的遮陽區以及製定健全的養護計畫，以確保該地區可供民眾全年使用
- 需考慮到設計和施工將如何影響該社區不斷增長的人口，特別是在噪音、安全、隱私、犯罪和停車方面
- 透過開展公園活動，包括適合多代人聚會的區域、增設更多的長凳和野餐桌，以及擴大 P-塊社區花園附近的兒童遊戲區，來提升公園空間的活力

調查結果摘要

- 開放空間與公園設計概念：在三個概念設計中，受訪者對「流動」(Flow) 概念的平均評價最高。許多人喜歡將這三個概念結合起來的做法，即在現有的 P-塊社區花園和遊戲區的基礎上進行擴展，並添加新的樹木、植物、步道和座位。
- 水庫觀景點設施：受訪者的首選是在水庫觀景點增設長凳。
- 公共土地藝術主題：受訪者對代表當地歷史和水循環主題的公共藝術喜好程度一樣。

可根據要求提供完整的參與摘要。