

**YOUR VOICE,
YOUR CHOICE!**



**PARKS
& STREETS**



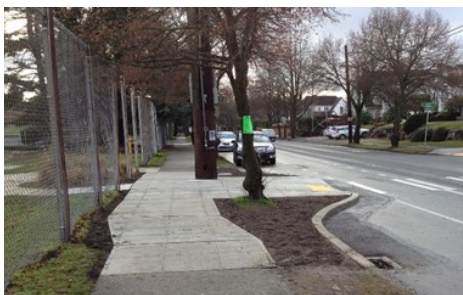
Seattle
Neighborhoods

您的声音、您的选择：公园与街道

所有项目在“您的声音，您的选择”投票阶段之前都会获得西雅图交通部（SDOT）的资格审查。

路边灯泡形设计

人行道的延伸，用于缩减过马路的距离，提供车站通道，扩展街景或可行走范围。用于车流缓冲。



闪光灯

高能见度的闪灯，设于行人穿越道，需由行人和自行车人士手动按钮启动闪灯。



低成本人行道

由低成本材料建造之人行道，例如使用压印与有色的沥青。



低成本人行道沿

利用车轮挡来分隔植物带和车道。



中央分隔岛

街道中间的立体分隔岛，使行人得以先过马路的一半，停留在一个安全地带，再过马路的另一半。



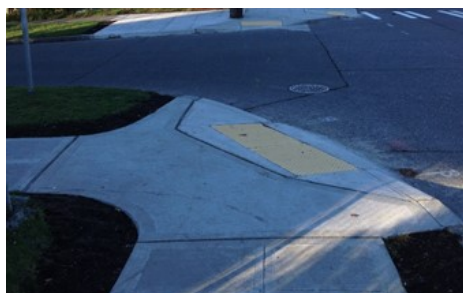
减速峰和车速显示板

隆起的带状路面设计，横跨整条街，用于减低车速。



路边坡道

位于路口的小斜坡，方便轮椅、行人与自行车过马路。



圆环

设于非主要干道路口的圆环，旨在降低碰撞机率、减低车速，以及改善自行车与行人的安全。



柏油走道

有铺面的走道，与车道分开，有别于传统有人行道沿和下水沟设计的人行道。



**YOUR VOICE,
YOUR CHOICE!**



**PARKS
& STREETS**



您的声音、您的选择：公园与街道

所有项目在“您的声音，您的选择”投票阶段之前都会获得西雅图公园和休闲部（SPR）资格审查。

可添加桌子以提供使用移动设备人士座位。



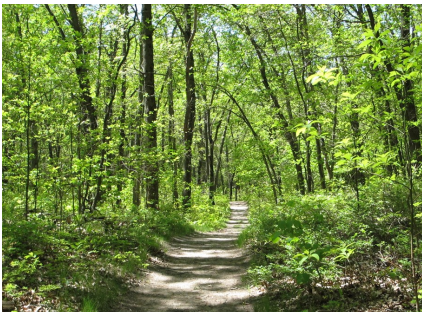
可安装长椅以提供公园内的座位选择。



现有的公园入口可改善为更可与更方便使用。



现有的小径可重新装修，以方便用户使用，包括为山坡上的路线添加阶梯，以及为易用性铺设路面。



篮球杆、篮筐、篮板等现有设备，以及围栏均可以更换，并且可以重新划分球场。



现有的建筑物，例如结构良好的休息站或凉亭，可透过修饰和其他设备以提高可用性。



不符合“您的声音，您的选择”之项目

- 需要大量设计和/或社区参与的项目
- 不属于SDOT或SPR范围的项目
- 不涉及实体或资本改善的项目，如实施新活动计划
- 大规模的街道改善项目，如自行车道或附近的绿道
- 设立新的公园或广泛改造公园，如狗公园、新的游乐场或球场
- 于传统街区建设人行道的項目
- 日常或持续的维护项目，例如在游乐场铺上新木屑或修理坑洼
- 公园照明工程
- 没有一个特定位置的项目（例如“在全市安装道路闪光灯”）

不确定您的项目想法是否符合资格？有一个不符合“您的声音，您的选择”的项目理念，但不确定能如何实现？请

联系 Shaquan Smith, 电邮 Shaquan.Smith@seattle.gov或电话: 206.276.0089。